



Tingkatkan Kesiapsiagaan Tanggap Darurat Kebencanaan Teknologi, Pemkab Pasuruan Gelar Gladi Kedaruratan Pengelolaan Limbah B3



Selasa, 30 Juli 2024

Pemerintah Kabupaten Pasuruan menggelar Gladi Kedaruratan Pengelolaan Bahan Berbahaya dan Beracun (B3) dan Limbah B3 di Pondok Pesantren Metal Al-Hidayah, Kecamatan Rejoso. Kegiatan ini diikuti oleh ratusan peserta dari berbagai elemen masyarakat dan bertujuan untuk meningkatkan kesiapsiagaan tanggap darurat terhadap bencana teknologi yang diakibatkan oleh pengelolaan B3.

Simulasi tanggap darurat dilakukan oleh Tim Tanggap

Darurat Kabupaten Pasuruan, dengan melibatkan contoh kasus dan solusi yang diberlakukan. Asisten Perekonomian dan Pembangunan, Hasbullah, yang mewakili Penjabat (Pj.) Bupati Pasuruan, Andriyanto, menekankan pentingnya peningkatan kesadaran masyarakat, pelaku usaha, dan pemerintah terhadap pengelolaan B3 dan limbah B3.

Hasbullah menyatakan bahwa Gladi Kedaruratan ini merupakan upaya untuk menguji sistem tanggap darurat dan meningkatkan *sense of preparedness* terhadap bencana teknologi. Ia juga menegaskan bahwa pengelolaan B3 yang tidak sesuai dengan ketentuan dapat berdampak buruk terhadap lingkungan dan kesehatan manusia.

Kepala Dinas Lingkungan Hidup Taufikhul Ghony menambahkan bahwa Gladi Kedaruratan diikuti oleh 423 peserta dan bertujuan untuk melatih kesiapsiagaan seluruh *stakeholders* terhadap bencana pengelolaan B3 dan limbah B3. Simulasi ini juga berfungsi sebagai wujud implementasi Dokumen Program Kedaruratan Pengelolaan B3 dan limbah B3 Kabupaten Pasuruan.

Tingginya potensi penggunaan B3 dan timbulan limbah B3 di wilayah Kabupaten Pasuruan menjadi latar belakang dilaksanakannya Gladi Kedaruratan ini. Mengacu pada Peraturan Pemerintah Nomor 22 Tahun 2021 dan Peraturan Menteri Lingkungan Hidup dan Kehutanan

Nomor 74 Tahun 2019, setiap kegiatan yang melakukan pengelolaan B3 dan limbah B3 wajib menyusun sistem tanggap darurat.

Berita ini diringkas menggunakan AI. Silahkan scan QR code diatas untuk melihat berita aslinya.